

™ DeepCave

Die Helmlampe für Höhlenexplorationen ohne Limit

Leicht und kompakt

Mit nur 413 Gramm ist die DeepCave ein Leichtgewicht. Gleichzeitig ist sie äußerst robust und ermöglicht Tauchtiefen von bis zu 250 Meter. Getestet unter härtesten Bedingungen in der Höhlenforschung.

Effizient und leuchtstark

Die hohe Effizienz von über 100 lm/W ermöglicht Laufzeiten von bis zu 50 Stunden mit einem 35 Wh Akkupack. Die Kombination von Spot- und Flutlicht sorgt für eine optimale Ausleuchtung in allen Situationen.

Einfach und zuverlässig

Mit zwei ins Gehäuse integrierten Piezotastern können Spot- und Flutlicht in jeweils vier Stufen unabhängig voneinander bedient werden. Zudem sind zwei Status-LEDs und eine Akkuanzeige verbaut.



www.tim-tek.de



Technische Daten

Material Lampenkopf

Scheibe

Eingangsspannung Lampenkopf

Betätigung Brenndauer

Material Akkufach

Material Akkudeckel

Kapazität Akkufach

Akku

O-Ringe Akkufach Gewicht Akku

Gewicht Lampenkopf

Abmessungen Lampenkopf

Abmessungen Akkufach

Finsatztiefe

Temperaturbereich

IFDs

Mikroprozessor

Lieferumfana

aehärtetes Borosilikat-Glas 2,6 - 20 V, Verpolungs-, und Tiefenentladeschutz

Al AW 7075, titangrau eloxiert

aufgefräste Piezotaster, entprellt

2 - 50 h bei geregelter Helligkeit Al AW 7075, titangrau eloxiert

POM C

35 Wh, 3,7 V

3 x 18650 geschützte Einzelzellen

2x 48x3 NBR 70 Shore A

155 g Leergewicht, 311 g inkl. Zellen

120 g mit Kabel

85 x 35 x 30 mm³ B x H x T

84 x 104 x 35 mm3 B x H x T

250 m, mehr auf Anfrage

-10 °C - 40 °C

2 x Cree XP-L HI (5500 K, 1300 lm ab Chip), Spot 7° und Flood 75° mit je 1000 lm (reale Messwerte Ulbrichtkugel), 1x blendfreies Biwaklicht (5000 K, 20 lm), 1x Rotlicht (700 nm, 100 mW)

oder alternativ 1x UV (265 nm, 30 mW)

8-Bit 32 MHz, Batteriespannungsanzeige mit 4 LEDs,

Spannung, Strom und Temperatur geregelt, < 10 µA Ruhestrom

Lampenkopf und Akkufach, Kabel 34 cm beidseitig montiert, Haltebügel und Befestigungsmaterial für Helmmontage, 3 x

geschützte Einzelzellen, Anleitung, Ersatz O-Ringe, Akkufach



